Метод чёрного ящика

Для активации программы необходимо нажать на зелёный треугольник. После в консоль выведется результат как показано на рисунке 1.



Рисунок 1 – Результат

Далее необходимо выбрать уровень и нажать на соответствующую кнопку. Уровни сложности представлены в рисунках 2,3 и 4.

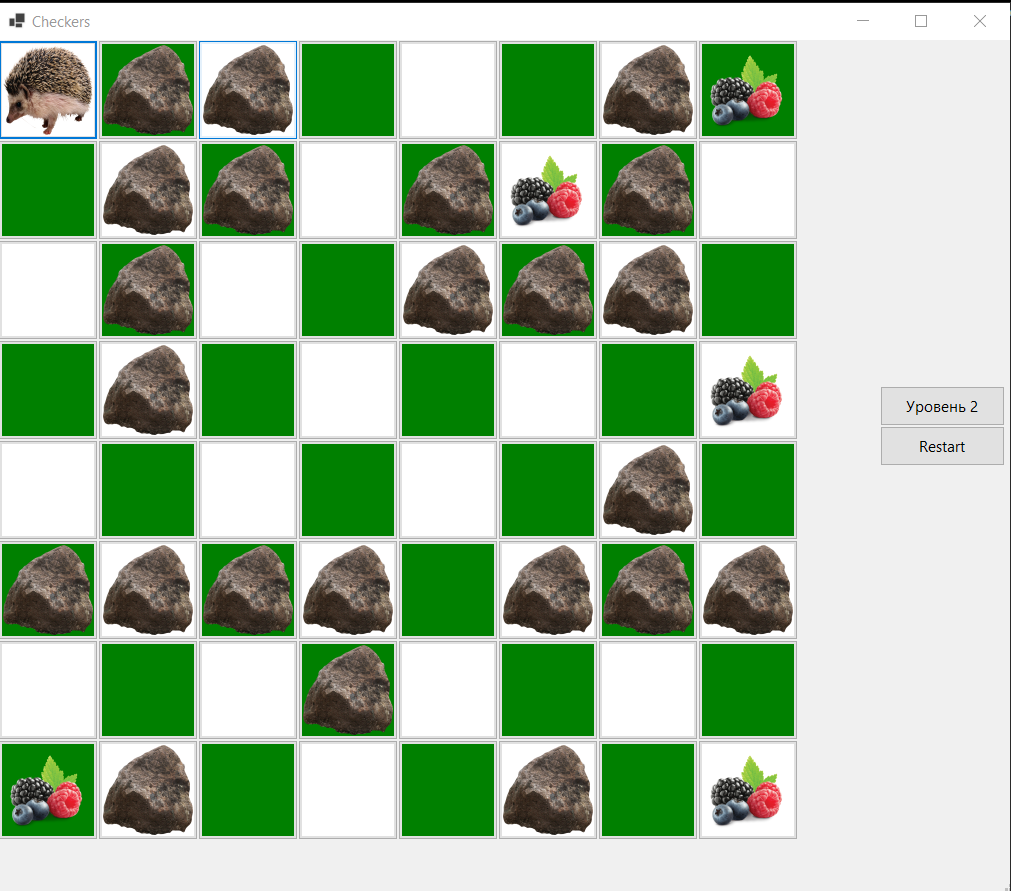


Рисунок 2 - Уровень 1

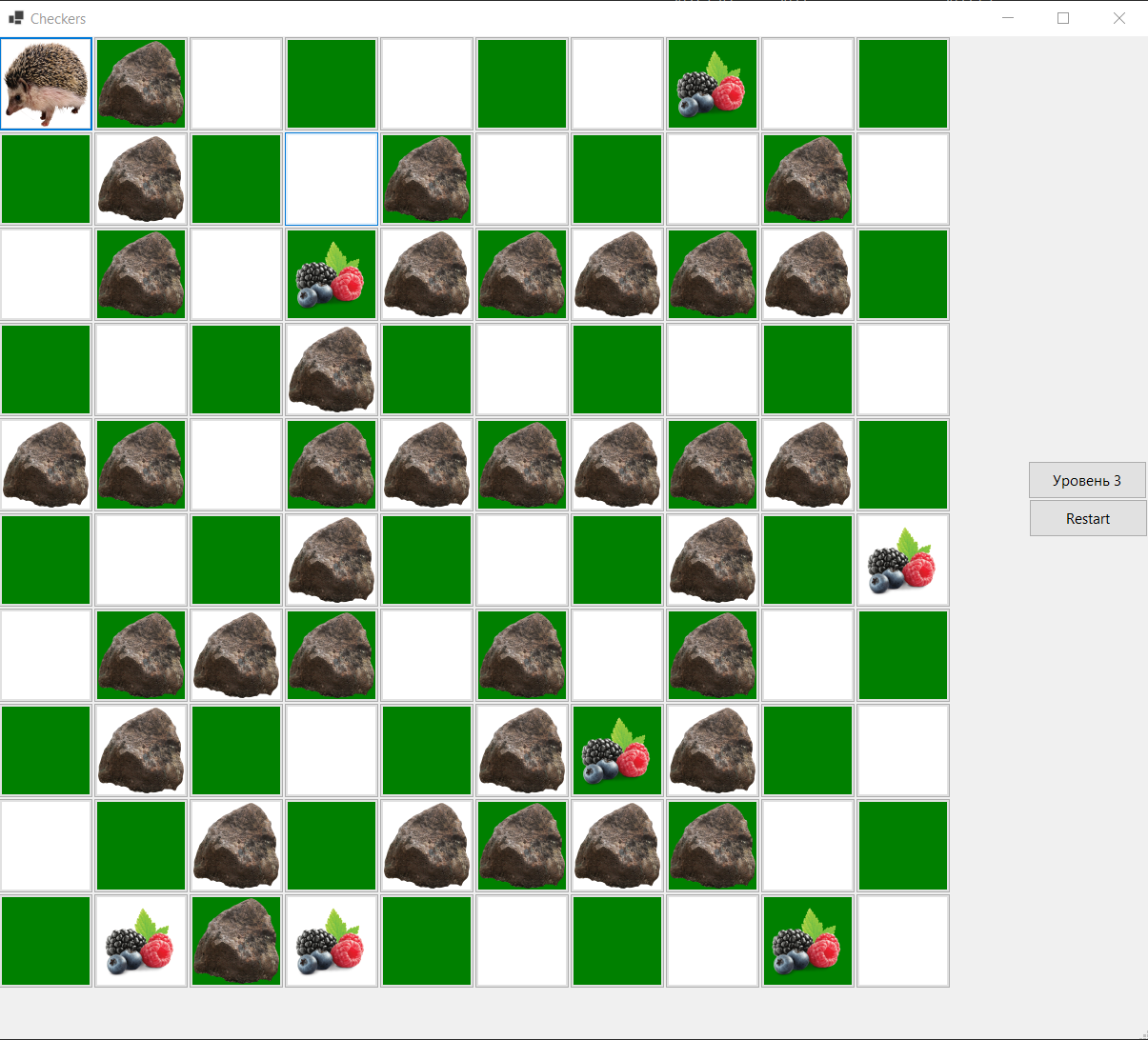


Рисунок 3 - Уровень 2

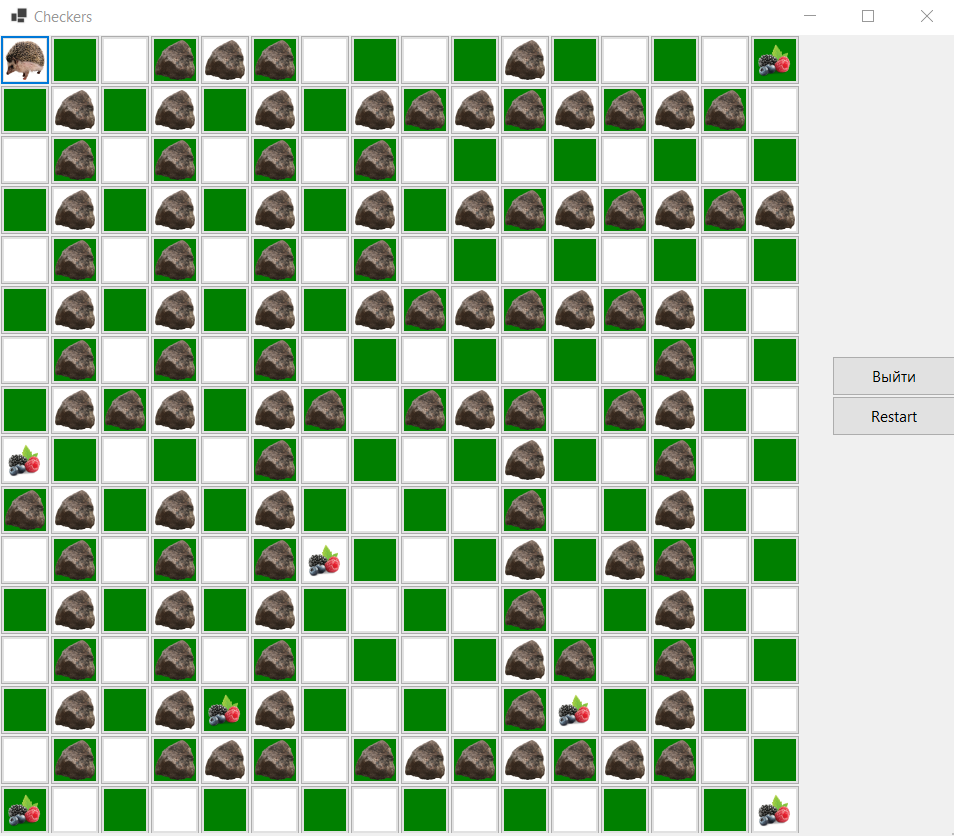


Рисунок 4 - Уровень 3

Для перезапуска игры или перехода на следующий уровень необходимо нажать на нужную кнопку. На последнем уровне находиться кнопка «Выйти», нажав на которую программа закроется.

Для передвижения необходимо нажать на персонажа после чего возможные ходы будут гореть жёлтым цветом как показано на рисунке 5.

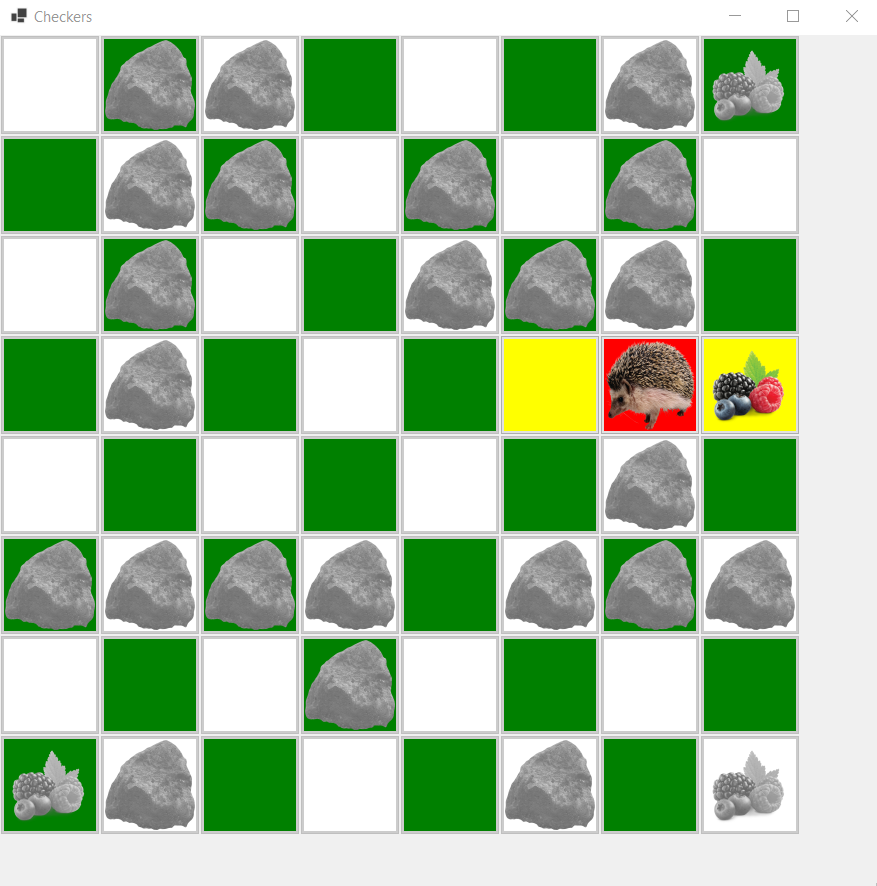


Рисунок 5 - Ход

Метод белого ящика

Всего в программе находиться 4 формы. Первая это главное меню. Вторая первый уровень, третья второй уровень, а четвёртая третий уровень.

В первой форме находиться 3 кнопки которые запускают определённый уровень её код представлен на рисунке 6.

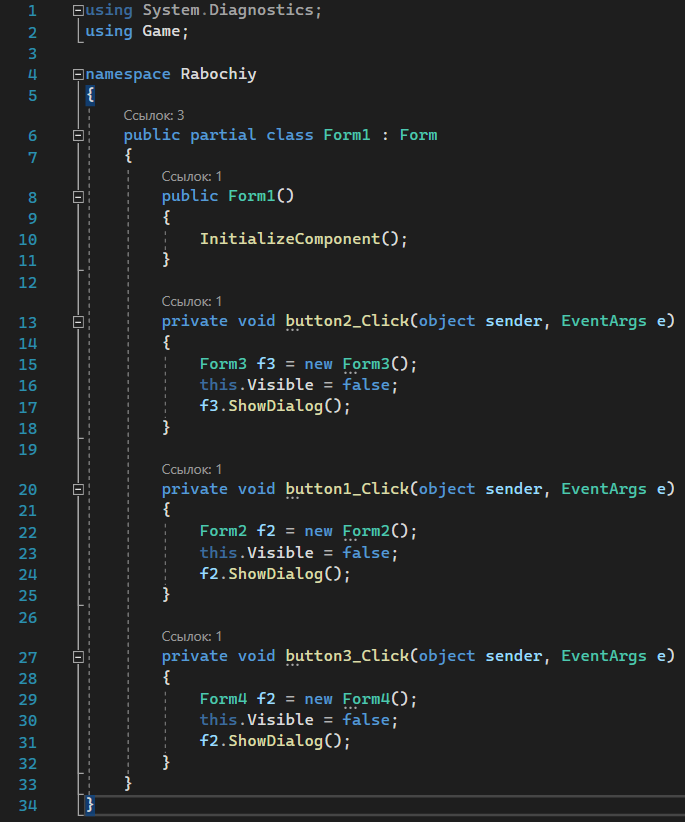


Рисунок 6 – Первая форма